

ALLEGATO OSTACOLI GIMKANA

I Centri Ippici che ospiteranno le gare nella preparazione del campo gara potranno utilizzare, in base alle categorie partecipanti e alla dimensione del campo, gli ostacoli sottoelencati.

Nelle tappe del campionato, non potranno essere installati ostacoli diversi o con misure non conformi al presente allegato.

Progettazione di un campo di Gimkana

Il campo di Gimkana può avere qualsiasi forma purché abbia una dimensione adeguata e ostacoli costruiti e mantenuti con le dovute accortezze.

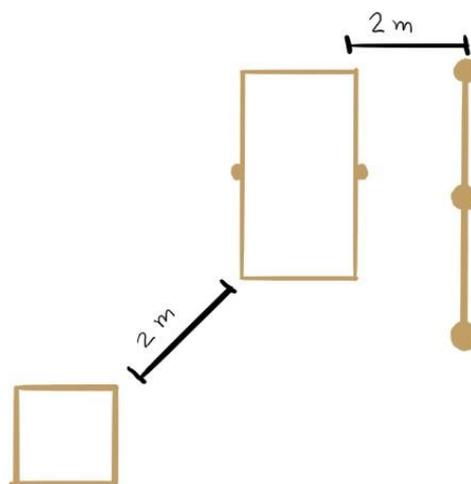
Il campo può essere in sabbia, in erba o diviso in due parti prevedendoli entrambi.

Lo spazio minimo richiesto per il campo di Gimkana varia in base alla dimensione degli ostacoli scelti.

Intorno a tutto il perimetro di ogni ostacolo deve essere lasciato libero il passaggio minimo di 2 metri.

Gli ostacoli previsti sono elencati di seguito:

1. Cannello
2. Trasferimento oggetto
3. Passi laterali (con o senza Trasferimento dell'oggetto)
4. Boa
5. Ponte (con Trasferimento dell'oggetto)
6. Slalom paletti
7. Barili
8. Strettoia
9. Back
10. Quadrato
11. Salto Ostacolo
12. Ventaglio o Ruota
13. Barriere a terra



CANCELLO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Battente

Larghezza – 135cm Altezza lato lungo – 80cm Altezza lato corto– 20cm

Pali Sostegno

Diametro–5/6cm

Altezza– 140/150cm (base compresa)

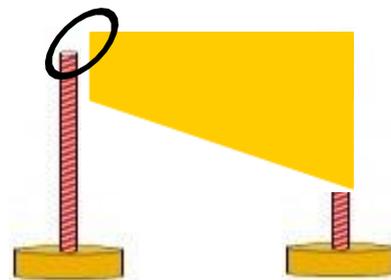
Base

Diametro–50/60cm

Materiale: Metallo, senza spigoli.

Interno battente: telo pvc o riempimento similare

Vietate viti sporgenti, saldature non idonee e parti taglienti.



Realizzato in metallo, privo di viti di fissaggio sporgenti e/o saldature sporgenti, nel rispetto delle seguenti

misure minime: larghezza totale 135 cm, altezza totale 140/150 cm (base compresa) e chiuso con una maniglia di chiusura idoneamente rivestita. Il palo di sostegno del cancello dovrà essere rotondo con diametro 5/6 cm, alla base del quale vi è una gomma piena di cemento con diametro 50/60 cm.

Il cancello può aprirsi verso destra o verso sinistra secondo il percorso.

Il cancello dovrà essere aperto e chiuso dal cavaliere a cavallo con il solo aiuto delle mani.

L'apertura del cancello mediante altri mezzi (ad esempio con l'uso di altre parti del corpo, quali gambe ecc.) comporterà 5 secondi di penalizzazione.

Il cancello potrà essere aperto solo verso l'esterno (rispetto al senso di entrata) e non sarà obbligatorio tenere durante l'esecuzione la mano su di esso.

L'esecuzione s'intende completata solo se la maniglia di chiusura sarà rimessa nel suo alloggiamento.

Se il concorrente urta i pilieri ed abbatte l'ostacolo o lo rende inutilizzabile per l'esecuzione sarà considerato come mancata esecuzione e saranno assegnati 20 secondi di penalità.

Se non apre il cancello ma riparte senza averlo chiuso si considera mancata esecuzione e saranno assegnati 20 secondi di penalità. Se lascia l'ostacolo con il cancello non completamente chiuso, comporta 10 sec di penalità.

Per i cavalieri della categoria Esordienti non è richiesta la chiusura del cancello.

L'abbattimento dei decori comporta una penalità di 5 secondi. Lo spostamento dei pali o basi che impedisce il corretto alloggiamento della maniglia è mancata esecuzione

TRASFERIMENTO DELL'OGGETTO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

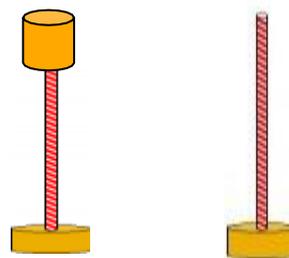
Pilieri

Altezza – 180/200 cm Distanza basi – 120/500 cm

Materiale Pilieri: Plastica.

Materiale Oggetto: Fondo di bottiglia in plastica o simili.

Vietate parti taglienti



La difficoltà consisterà nello spostare un oggetto (fondo di bottiglia in plastica o simili) dalla punta di un piliere alla punta di un altro piliere. L'altezza di un piliere è di 180/200 cm. La distanza tra un piliere e l'altro potrà oscillare da tra i 120 cm. e i 500 cm.

La caduta dell'oggetto comporterà 5 secondi di penalità, la caduta del piliere comporterà 5 secondi di penalità, la caduta di oggetto e piliere insieme 10 secondi di penalità (vedi figura). La caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento è considerata mancata esecuzione e determinerà 10 secondi di penalità. La caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento è considerata penalità di 5 sec. Questa penalità sarà assegnata unicamente durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere. Qualora la caduta avvenisse prima del tentativo, saranno assegnati 10 secondi di penalità.

In presenza di categorie pony è necessario avere una serie di pilieri per i pony di altezza 130/170 cm.

PASSI LATERALI

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barriera

Lunghezza – 300 cm Diametro – 10 cm

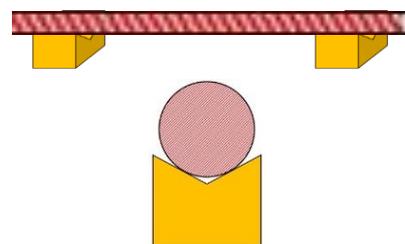
Tacchetti

Base – 10 cm x 10 cm Altezza totale – 6 cm

Altezza incavo – 5 cm (come in figura)

Materiale Tacchetti: Legno, gomma o materiali non taglienti.

Vietate parti taglienti.



PASSI LATERALI CON TRASFERIMENTO DELL'OGGETTO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barriera

Lunghezza – 300cm Diametro – 10cm

Tacchetti

Base – 10cm x 10cm Altezza totale – 6cm

Altezza incavo – 5cm (come in figura)

Pilieri

Altezza – 180/200cm Diametro – 5/6cm

Distanza dalla barriera – 100/200cm

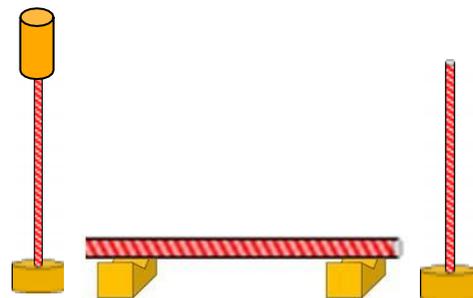
Materiale Pilieri: Plastica.

Materiale Oggetto: Fondo di bottiglia in plastica o simili.

Materiale Tacchetti: Legno, gomma o materiali non taglienti

Materiale Barriera : Legno

Vietate parti taglienti.



La difficoltà è costituita da una barriera a terra posta su due basi quadrate di lato 10x10 cm e altezza totale 6 cm (altezza all'incavo 5 cm). La lunghezza del palo deve essere di 300 cm con diametro di 10cm. Alle estremità della barriera si troveranno i due pilieri per lo spostamento dell'oggetto. La distanza tra piliere e barriera è di 100/200cm.

L'esecuzione dovrà essere la seguente: il cavaliere prenderà l'oggetto posto su un piliere a destra o a sinistra (a scelta del concorrente) e posizionerà il cavallo in modo tale che la barriera sia perpendicolare all'addome, si effettueranno quindi passi laterali (side pass) fino a porre l'oggetto sul secondo piliere. La caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento è considerata mancata esecuzione e determinerà 10 secondi di penalità.

La caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento (durante l'alloggiamento) è considerata penalità di 5 sec. Questa penalità sarà quindi assegnata durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere.

Qualora la caduta avvenisse prima del tentativo, saranno assegnati 10 secondi di penalità. Tutte le altre penalità vengono regolamentate come al precedente ostacolo.

BOA



CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barili

Materiale: Metallo o Plastica, senza spigoli.

Vietate parti taglienti.

Ogni boa abbattuta comporterà 5 secondi di penalità.

La mancata esecuzione di queste difficoltà, equivale a errore di percorso con 20 secondi di penalità. La difficoltà non eseguita potrà essere immediatamente ripetuta ripartendo dall'inizio, con conseguente scorrimento del tempo a danno del cavaliere.

PONTE CON TRASFERIMENTO DELL'OGGETTO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Ponte

Larghezza 120cm Lunghezza – 250 cm Altezza – 5/10 cm

Distanza marker dal ponte – 50cm

Pilieri

Diametro – 5/6 cm Altezza – 180/200cm

Materiale Ponte: Legno con copertura antiscivolo.

Materiale Oggetto: Fondo di bottiglia in plastica o simili.

Vietate viti sporgenti e parti taglienti.

Il ponte dovrà presentare le seguenti caratteristiche:

Lunghezza 250 cm, larghezza 120 cm, altezza da terra 5/10 cm, eseguito in legno e copertura eventuale non sdruciolevole.

Saranno posti in entrata e in uscita dal ponte marker posizionati a cm. 50 dall'entrata e dall'uscita lungo la linea del lato lungo

Penalità:

Mancato passaggio del ponte = 20 secondi di penalità.

Discesa dal ponte da 1 a 3 arti durante l'esecuzione = 5 secondi totali per ogni discesa, e per arto (il binomio che ripeterà un'uscita di arti dal ponte dopo una prima correzione, riceverà una nuova penalità). 4° arto che scende dal ponte = mancata esecuzione se si passa all'ostacolo successivo.

Entrata e uscita laterale dal ponte = mancata esecuzione se si passa all'ostacolo successivo.

Abbattimento dei marker in entrata e/o in uscita dal ponte = 5 secondi di penalità ad ogni marker.

Sul ponte l'andatura potrà essere libera

Per tutte le categorie è obbligatorio il trasferimento dell'oggetto

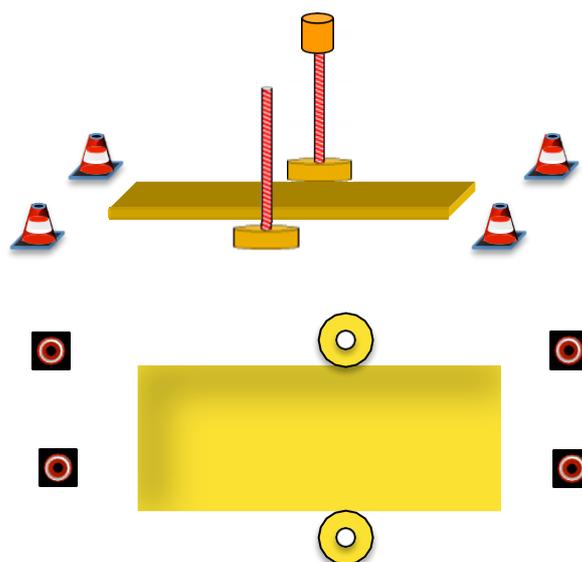
Ai lati del ponte è posto il trasferimento dell'oggetto. Fermo restando quanto sopra stabilito si aggiunge:

-abbattimento dei pilieri che affiancano il ponte = 5 secondi di penalità

-caduta dell'oggetto = 5 secondi di penalità.

-caduta dell'oggetto dal lato in cui era alloggiato prima e durante il trasferimento = mancata esecuzione.

-caduta dell'oggetto dal piliere a cui era destinato al trasferimento = 5 secondi di penalità. Questa penalità sarà assegnata unica mente durante il nuovo alloggiamento sul secondo piliere.



SLALOM Con Paletti

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Paletti Massimo n° 6

Altezza – 180/200cm Diametr – 5/6cm

Distanza Paletti: 6,40m

Materiale Paletti: Plastica

Vietate parti taglienti.

L'altezza di ciascun paletto potrà essere di 180/200 cm, mentre la distanza tra un paletto e quello successivo dovrà essere di 6,40m.

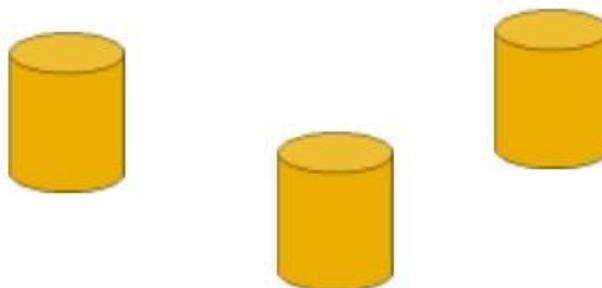
Il numero dei paletti presenti in campo gara sarà a discrezione del presidente di giuria o del giudice unico a seconda delle dimensioni del campo e della configurazione del percorso;

L'esecuzione tipo Pole Bending (andata laterale, slalom andata e ritorno, ritorno laterale) è consigliata ma non obbligatoria.

L'abbattimento di ogni paletto comporterà 5 secondi di penalità.



BARILI



CARATTERISTICHE TECNICHE:

Distanza dal Fence: 5m

Materiale Barili: Plastica o Metallo

Vietate parti taglienti.

La difficoltà è costituita da tre barili (in plastica o in metallo) disposti come previsto nella disciplina del Barrel Racing, ossia forma di triangolo isoscele, con misure adeguate al pattern.

L'esecuzione dovrà avvenire in base al tracciato del percorso, (il primo barile affrontato a mano sinistra, gli altri due a mano destra o viceversa).

Tuttavia, lo spazio tra il bordo del barile e il perimetro esterno del percorso dovrà essere di almeno 5 m. La mancata esecuzione di questa difficoltà, equivale ad errore di percorso e quindi 20 secondi di penalità, se non verrà corretta l'esecuzione prima di affrontare la difficoltà successiva. L'abbattimento di ogni singolo barile comporterà una penalità di 5 secondi. Eventuale errore di direzione: durante il percorso. Qualsiasi barile eseguito nella direzione sbagliata comporta 5 sec. Di penalità

STRETTOIA

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barriere Laterali Lunghezza – 300cm Diametro

10cm Distanza barriere–130cm

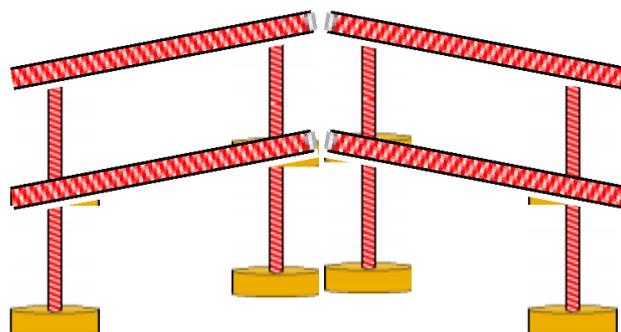
Pali Sostegno

Diametro–10cm

Altezza – 100/110cm (base compresa) Altezza Base – 20cm

Materiale: Plastica

Vietate parti taglienti.



Il corridoio o strettoia sarà delimitato da 4 o 6 barriere lunghe 300 cm, poste su pilieri o sostegni a 100/110 cm da terra e distanti tra loro 130 cm per tutte le categorie formando un angolo massimo di 140° circa.

Può essere transitata a qualsiasi andatura.

L'abbattimento di ogni elemento comporta 5sec. Di penalità.

La mancata esecuzione comporterà 20 secondi di penalizzazione.

L'abbattimento della difficoltà che darà luogo all'impossibilità di transitare il corridoio in modo corretto comporterà la penalità di mancata esecuzione e quindi 20 secondi di penalità.

BACK

(Passi Indietro)

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barriere Lateral Lunghezza – 300cm Diametro–8/10cm

Pali Sostegno

Altezza – 100/120cm (base compresa) Diametro – 8/10cm

Base

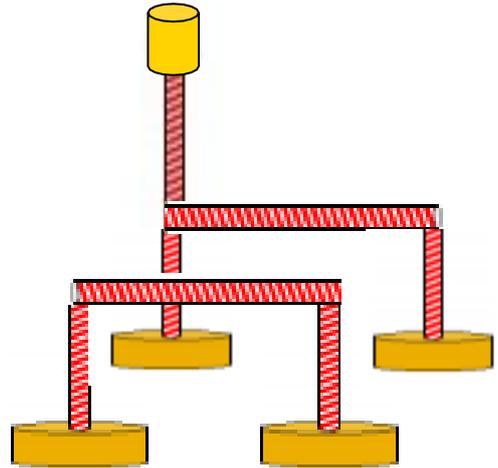
Altezza – 20cm

Piliere Campana/Oggetto Altezza – 200cm

(base compresa)Diametro–8/10cm

Materiale: Plastica.

Vietate parti taglienti.



Le dimensioni del percorso da transitare con il cavallo a passi indietro o back potrà avere la seguente dimensione: lunghezza 300 cm, larghezza 130 cm, altezza dei pilieri che delimitano lateralmente il percorso 100/120 cm da terra, il diametro delle barriere e dei pali di sostegno sarà di 8/10 cm (in alternativa, l'esercizio potrà essere montato anche con barriere poste a terra), il piliere della campana avrà un'altezza di 200 cm da terra. Tutti i pali di sostegno e il piliere della campana sono inseriti su basi alte 20 cm.

Il cavaliere dovrà entrare nel corridoio in avanti, dovrà sfilare un oggetto dal suo alloggiamento o suonare una campana e poi compiere passi indietro a cavallo fino ad uscire dalla difficoltà. Durante l'esecuzione dell'ostacolo, i posteriori del cavallo non dovranno uscire dalle barriere. Il cavaliere, prima di suonare la campana/rimuovere l'oggetto ed iniziare la manovra in back, deve essere con tutti e 4 gli arti all'interno dell'esercizio, posteriore compreso. Se così non fosse, potrebbe uscire e ripetere l'esercizio. Se non ripete, sono 20 sec di penalità. Il mancato suono della campana/rimozione dell'oggetto, comporterà 20 secondi di penalità per mancata esecuzione.

Nell'impossibilità che il binomio possa effettuare i passi indietro, perché abbattute le barriere e/o il supporto delle stesse e/o il supporto dell'oggetto o della campana, sarà eliminato dalla gara.

L'abbattimento di ogni barriera laterale, frontale, supporto delle stesse e supporto dell'oggetto o della campana, comporterà 5 sec. di penalità per ogni elemento.

Il cavaliere delle categorie Esordienti o Amatori che al trascorrere del tempo massimo non sarà riuscito a concludere la difficoltà, potrà continuare il percorso, ricevendo ulteriori 20 sec. di penalità, oppure completare la giusta esecuzione della difficoltà per non incorrere nella penalità.

La campana dovrà essere obbligatoriamente suonata con le mani e l'oggetto dovrà essere sfilato sempre obbligatoriamente con l'uso delle mani.

Per le categorie pony è necessario adeguare altezza e larghezza.

QUADRATO

CARATTERISTICHE TECNICHE:

Barriera

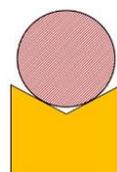
Lunghezza – 300cmDiametro– 10cm

Tacchetti

Base – 10cm x 10cmAltezzatotale–6cm

Altezza incavo – 5cm (come in figura)

Materiale Tacchetti: Legno, gomma o simili.



Materiale Barriere: Legno

Vietate parti taglienti.

Il quadrato è composto da 4 barriere lunghe 300 cm ciascuna di diametro 8/10 cm, poste su basi di altezza dell'incavo 5 cm da terra , altezza totale 6 cm con lato 10x10cm.(vedi figura).

Il cavaliere entrerà dal lato indicato dalla linea di percorso ed effettuerà un solo giro di 360°, a mano destra o a mano sinistra, uscendo poi dalla parte opposta a quella di entrata.

La caduta di una barriera anche da un solo alloggio comporterà una penalità di 5sec.

L'uscita anticipata del cavallo dal quadrato con uno o più arti , prima di aver effettuato la rotazione di 360°, comporterà una penalità di 5 sec per ogni uscita. Il cavallo dovrà entrare obbligatoriamente con gli anteriori, eseguendo, nel compiere la rotazione di 360°, almeno 1 battuta all'interno del quadrato, con l'anteriore e con il posteriore. L'uscita o l'entrata del binomio dal lato errato comporterà errore di percorso con la conseguente 20 secondi di penalità.

Il con corrente potrà correggere l'esecuzione, con onere di secondi, prima di affrontare la difficoltà successiva.

SALTO OSTACOLO

Classiche barriere su pilieri con altezze variabili in base alla categoria.

L'abbattimento della barriera comporterà la penalità di 5 sec.

Le altezze per le categorie sono:

Niente salto per Esordienti e Junior

Amatori 30 cm – Open 40 cm

