



A.S.C SPORT EQUESTRI

SEDE LEGALE E SEGRETERIA NAZIONALE
Strada Altichiari Cannuccio n°30 - 53035 - Monteriggioni (SI)
CODICE FISCALE 92071720525 - TEL. 331 452 0321
Mail: sportequestri@ascsport.it – Sito: www.ascequitazione.it



REGOLAMENTO CROSS COUNTRY

PREMESSE

Il presente regolamento è ispirato ai principi del Codice di Condotta per il benessere del cavallo F.E.I. in vigore a livello nazionale ed internazionale, in base ai quali chiunque sia coinvolto nello sport equestre deve riconoscere ed accettare come criterio fondamentale il fatto che il benessere del cavallo debba essere messo al primo posto e mai subordinato a questioni competitive e/o commerciali, motivo per il quale le competizioni, la gestione generale, i metodi di lavoro, il trasporto, la ferratura e la bardatura non devono essere pregiudizievoli per il benessere del Cavallo.

il cross-country è una disciplina equestre di antiche origini nata dall'esigenza di attraversare territori in epoche in cui l'uso del cavallo era predominante nella vita dell'uomo e la rete stradale era ridotta al minimo. la necessità di "attraversare" territori molto spesso cosparsi di ostacoli naturali ha sviluppato tecniche equestri idonei ad affrontare tali difficoltà. la velocità in questa disciplina ha origini prevalentemente militari dove la velocità era un requisito indispensabile per molteplice motivazione belliche e di esplorazione. In epoche più recenti si è evoluta nella disciplina sportiva del cross-country nella quale la fiducia reciproca cavallo e cavaliere viene esaltata facendo

PARTECIPAZIONE

Il criterio di partecipazione rimane legato al principio di tesseramento e non di autorizzazione a montare (patenti), tutti i circuiti e le manifestazioni sono riservati a tesseramenti ASC.

Le categorie e le formule non prevedono competizioni di natura agonistica e sono tutte programmate nel rispetto dei programmi sportivi del Settore Sport Equestri ASC, fermo restando quando sopra i programmi di cui al presente regolamento prevedono comunque diverse forme di attività sportive.

Classificazione cavalli e cavalieri

Sono ammessi alle competizioni cavalli e pony a partire dal 4 anno di età. Il cavallo (pony) deve esser visto come atleta e come tale deve essere allenato, nutrito, curato e rispettato nel suo stato psicofisico.

Per pony si intende tutti gli equini con altezza al garrese inferiore o uguale a 147 cm senza ferri.

In relazione alle categorie previste dal presente regolamento:

- i patentati di età compresa fra i 5 ed i 7 anni possono montare solo pony;
- i patentati di età compresa fra gli 8 ed i 16 anni possono montare sia pony e sia cavalli;
- i patentati di età superiore ai 16 anni possono montare cavalli. Possono montare pony esclusivamente in categorie cavalli. È esclusa la partecipazione in gara a categorie riservate pony.

NORME SPORTIVE ANTIDOPING

Con il termine "doping" si intende l'uso di sostanze naturali e/o sintetiche, finalizzato al miglioramento delle prestazioni fisiche in ambito sportivo, quando tale uso (somministrazione) configuri il verificarsi di violazioni previste dal Regolamento antidoping.

Il doping è contrario ai principi di lealtà e correttezza nelle competizioni sportive, ai valori etici e culturali dello sport, alla sua funzione di valorizzazione delle naturali potenzialità fisiche e delle qualità morali degli atleti.

Qualora la positività dell'atleta sia accertata da un eventuale esame di laboratorio – anche ove l'esito fosse noto successivamente alla conclusione della Manifestazione – l'atleta positivo ed eventuali soggetti su cui possa ricadere responsabilità oggettiva sono deferiti al competente Organo di Giustizia Sportiva.

Per ogni indicazione e specifica si rinvia alle Norme Sportive Antidoping consultabile sul sito del CONI (www.coni.it) al cui rispetto è tenuto ogni tesserato.

PROGRAMMAZIONI

Le manifestazioni sportive equestri saranno tutte di libera programmazione nel rispetto delle modalità previste da Regolamento ASC Sport Equestri, e quindi previo inserimento nel calendario nazionale ASC Sport Equestri.

Le categorie di gara dovranno essere conformi alle tipologie di attività di competenza degli Enti di Promozione Sportiva secondo quanto disposto dal C.O.N.I. attraverso il "Regolamento degli Enti di Promozione Sportiva", approvato al Consiglio Nazionale del C.O.N.I. con delibera n.1525 del 28/10/2014 in cui viene definita l'attività sportiva a carattere promozionale, amatoriale, dilettantistica, ludico amatoriale, di avviamento, con modalità competitive, agonistica di prestazione.

TENUTA DEL CAVALIERE

In occasione delle Manifestazioni Sportive, sia in gara, che durante la ricognizione del percorso, in campo prova e in occasione della cerimonia di premiazione, è obbligatorio che gli atleti partecipanti indossino la tenuta regolamentare. Durante le manifestazioni sportive ogni atleta quando monta a cavallo anche fuori da campi prova e/o gara, anche se non iscritto alla Manifestazione, è obbligato ad indossare caschi rigidi per sport equestri, in regola con l'omologazione e marcatura CE prevista dalla normativa europea e nazionale vigente, correttamente allacciato.

I concorrenti devono avere casco e giubbotto protettivo omologato **ce livello 3**

I concorrenti devono avere un abbigliamento adeguato: stivali da equitazione o gette tipo all'inglese e scarpa adeguata con suola liscia. polo manica lunga tinta unita (consigliata) o manica corta tinta unita, calzoncini da equitazione tinta unita

proibito: t-shirt, canottiere, scarponi, stivaletti western, comunque suole tipo carrarmato

i caschi devono essere privi di visiera o visiera flessibile, proibita visiera rigida

È consentito il frustino non più lungo di 60 cm e tenuto esclusivamente in mano, l'uso degli speroni purché di tipo non compromettenti per il benessere del cavallo preferibilmente classici o a goccia, vietati a punta, rotella, stella o affini

È consentito il cronometro da polso

BARDATURA DEL CAVALLO

Sono obbligatori o permessi:

- La sella tipo inglese
- In tutte le categorie, le imboccature sono libere, purché le leve non siano superiori a 10 cm (dal centro del cannone all'attaccatura della redine)

Per tutte le categorie: tutte le parti dell'imboccatura all'interno della bocca devono essere in metallo o plastica rigida e possono essere ricoperti di lattice/gomma; il braccio di leva

- del morso non deve superare cm 10 e gli anelli del filetto cm. 8 di diametro misurati dall'interno.
- Le cuffie para orecchie sono ammesse previo consenso della Giuria, ammesso che non devono coprire gli occhi. Non sono permessi i tappi nelle orecchie.
- consentita martingala scorrevole purché gli anelli stesi in alto raggiungano la sommità dell'incollatura

proibito:

- martingale fisse,
- redini di ritorno,
- qualsiasi abbassa testa,
- paraocchi,

MANIFESTAZIONI

PROGRAMMAZIONI

Le manifestazioni sportive equestri saranno tutte di libera programmazione nel rispetto delle modalità previste da Regolamento ASC Sport Equestri, quindi previo inserimento nel calendario nazionale ASC Sport Equestri.

Le categorie dovranno essere conformi alle tipologie di attività di competenza degli Enti di Promozione Sportiva secondo quanto disposto dal C.O.N.I. attraverso il "Regolamento degli Enti di Promozione Sportiva", approvato al Consiglio Nazionale del C.O.N.I. con delibera n.1525 del 28/10/2014 in cui viene definita l'attività sportiva a carattere promozionale, amatoriale, dilettantistica, ludico amatoriale, di avviamento, con modalità competitive, agonistica di prestazione.

OSPITALITA' CAVALLI E CAVALIERI

Ogni Centro dovrà predisporre postazioni di posta e/o box in sicurezza per i cavalli ospiti e la possibilità di fornire fieno (dichiarando nel programma della manifestazione eventuali costi e orari di distribuzione delle profonde) e mettere a disposizione l'acqua.

Inoltre, dovrà comunicare con congruo anticipo la possibilità di somministrare alimenti e bevande.

ISCRIZIONI E ORDINI DI PARTENZA

Le iscrizioni devono essere fatte tramite il sito www.ascequitazione.it nella pagina Salto Ostacoli, compilando il modulo on line, il termine massimo per iscriversi è di cinque giorni precedenti alla gara (se la gara c'è la domenica. Le iscrizioni scadono il martedì alle ore 24,00), oltre la data stabilita non sarà possibile partecipare a quella gara. L'iscrizione priva della corrispondente quota non consentirà la partecipazione alla gara.

Gli ordini di partenza sono stabiliti dalla segreteria Nazionale che una volta redatti, li invierà tramite l'apposito gruppo whatsapp a tutte le associazioni partecipanti il giorno precedente alla gara (per una migliore organizzazione, si consiglia i responsabili dei centri di inviare la lista dei partecipanti in ordine di partenza secondo le loro necessità).

CRITERI DI PARTECIPAZIONE

Per un fine di correttezza sportiva, ogni Istruttore dovrà far partecipare i propri binomi alle categorie più consone al livello di preparazione, consentendo a tutti una pari opportunità. Tutti i partecipanti iscritti alle gare ASC devono essere in regola con il tesseramento per l'anno in corso.

I cavalli e i pony che partecipano alle manifestazioni devono:

- essere iscritti al registro del cavallo sportivo,
- in regola con le vaccinazioni
- in regola con il coggins test
- avere il certificato veterinario che attesti la salute e la conformità a disputare la disciplina

Il numero di categorie alle quali un cavallo può partecipare deve rispettare i criteri dell'allegato A presente in fondo al regolamento

Tale allegato è stato sviluppato per evitare troppe ripetizioni, sovraccarichi psico – fisici e stress nel cavallo atleta durante l'evento, è fondamentale adottare un approccio rispettoso dei tempi di preparazione (Warm up / campo prova) e performance (gara) basato sui principi etologici. In questo modo la proposta tecnica affidata al binomio risulta bilanciata, non pedissequa e ancor più utile alla ricerca dei valori di giudizio degli ufficiali di gara. Il progetto tecnico di gara mira a non essere in alcun modo controproducente ai valori associativi di riferimento ASC equitazione.

TECNICI E DELEGHE

Gli allievi possono essere accompagnati in campo prova ed in campo gara solo da Tecnici in possesso di un Brevetto A.S.C. di Istruttore di 1° Livello in regola con il tesseramento ed il rinnovo per l'anno in corso, è prevista la possibilità di delega, da perfezionare in sede di iscrizione, per gli operatori di base sempre in regola con il tesseramento ed il rinnovo del brevetto per l'anno in corso.

GIUDICE

Il Giudice è scelto dall'albo dei Giudici A.S.C. Sport Equestri e viene convocato dalla Segreteria Nazionale, dovrà essere presente prima dell'inizio della gara per la ricognizione del campo; in assenza del

Veterinario, deve fare il controllo dei Cavalli.

Ha la possibilità di escludere i soggetti che non sono idonei e durante la gara può fermare ed escludere i binomi in difficoltà.

Dovrà essere coadiuvato da uno Scribe per poi, con l'ausilio della segreteria, controllare i punteggi, redimere le classifiche finali e firmarle a garanzia.

La quota da conferire al Giudice (salvo diversi accordi presi precedentemente) è di 100 € al giorno + rimborso spese Kilometrico (0,30) + Buono pasto.

FIGURE DI RIFERIMENTO

1. Responsabile dell'evento;
2. Giudice (convocato dalla segreteria nazionale);
3. Stuart
4. Segreteria Nazionale
5. Segreteria di giornata, che si occuperà della raccolta delle iscrizioni, esporrà gli ordini di partenza e collaborerà con il giudice per stilare le classifiche;
6. Scribe;
7. Responsabile di campo e tracciatore;
8. Addetto alla sbarra di ingresso o Buttafuori (addetto all'ingresso e uscita degli atleti dal campo gara);
9. Speaker / Addetto alla musica;
10. Addetti agli ostacoli;
11. Cronometrista, addetto alla gestione delle cellule fotoelettriche o cronometri;
12. Ambulanza;
12. Reperibilità Veterinario e Maniscalco (eventuali interventi sono a carico del proprietario del cavallo);

ORDINI DI PARTENZA

Gli ordini di partenza verranno stilati in base alle iscrizioni e non è previsto il foglio firme. Le variazioni all'ordine di partenza si potranno effettuare fino ad un'ora prima dell'inizio della manifestazione, dopodiché, solo per particolari esigenze, si potranno effettuare delle variazioni agli ordini di partenza rivolgendosi direttamente alla giuria e alla segreteria.

Prima della gara sarà reso noto a tutti gli atleti e Istruttori l'ordine di partenza con congruo anticipo, lo Speaker chiamerà il primo binomio in campo e comunicherà i successivi 2 che dovranno stare in prossimità del cancello di entrata, pronti ad iniziare la gara, se al momento dell'uscita del binomio che ha concluso la gara, il binomio successivo non sarà pronto all'entrata, verranno assegnati 10 secondi di penalità, se passa più di 1 minuto di attesa senza una valida motivazione sarà squalificato.

Categorie:

le categorie sono tutte di regolarità: lunghezza del percorso, velocità stabilita, tempo di gara

cross 1:

percorso ad ostacoli fissi e mobili su terreno vario con un numero minimo di 6 ostacoli ed un massimo di 12 altezza massima 40 cm lunghezza massima 1000 m

cross 2:

percorso ad ostacoli fissi e mobili su terreno vario con un numero minimo di ostacoli 6 e un massimo di 12 altezza massima 60 cm lunghezza massima 1400 m.

cross 3:

percorso ad ostacoli fissi su terreno vario con un numero minimo di 8 ostacoli e un massimo di 14 altezza massima 80 cm lunghezza massima 2000 m.

Per la categoria cross 1 non sono previste combinazioni (gabbie) ed attraversamento dell'acqua.

Per la categoria cross 2 è prevista la possibilità di una combinazione identificata con le lettere a b mantenendo il numero degli sforzi di 12

Per la categoria cross 3 prevista l'attraversamento dell'acqua con possibilità di salto in uscita o presso. il numero totale degli sforzi deve essere mantenuto entro 14.

cross double:

tutte le categorie possono essere svolte a coppie. le coppie devono darsi un nome di fantasia che rimarrà tale per tutta la stagione, il regolamento di riferimento resta quello delle gare individuali, la differenza e nel rilevamento del tempo impiegato, il tempo della coppia si rileva alla partenza del primo e al traguardo del secondo con obbligo per entrambi di concludere positivamente il percorso. la somma delle eventuali penalità individuali ed eventuali di coppia è sommata al risultato finale.

pony cross:

tutte le categorie possono essere categorie pony, per tali categorie con classifica e premiazione dedicata è necessario che i concorrenti siano almeno 3 nella stessa categoria, minori di età. I pony non possono superare la misura di 151 cm al garrese e ferrati.

Percorsi

i percorsi devono essere disegnati evitando difficoltà e trabocchetti che potrebbero nuocere all'incolumità di cavalieri e cavalli, gli ostacoli fissi devono essere costruiti con il criterio che regola la disciplina da sempre e in ambito nazionale ed internazionale le curve e le girate devono essere di raggio di percorrenza adeguato nell'interesse della sicurezza e della corretta esecuzione equestre. a tale proposito ASC sport equestri si riserva di preparare con corsi mirati tecnici preparati, adeguati a ricoprire il ruolo di tracciatori di percorso di cross-country favorendo lo sviluppo della disciplina.

la gara

Le gare sono di regolarità per cui misurato il percorso e stabilita la cadenza il tempo risultante è il tempo ottimale di gara (bisogna avvicinarsi il più possibile al tempo di gara) la classifica è definita per merito della corretta esecuzione dei percorsi tutti i percorsi netti (senza penalità) la classifica è determinata dal tempo impiegato al vertice della classifica a seguito tutti i percorsi con 1 penalità, il tempo impiegato a seguire dei percorsi netti a seguito tutti i percorsi con 2 penalità, il tempo impiegato a seguire dei percorsi con 1 penalità e così via.

Penalità'

rifiuto: la disubbidienza (il cavallo si rifiuta di superare l'ostacolo, si ferma o scarta) si può ripetere il superamento dell'ostacolo con 1° penalità di percorso, si può ripetere al 2° tentativo con 2° penalità di percorso se ripetuto il rifiuto al 3° tentativo consecutivo eliminazione con obbligo di lasciare nel minor tempo possibile il terreno di gara.

serpentina: il cavaliere che volontariamente esegue serpentine finalizzate a rallentamenti del tempo viene sanzionato da 1 penalità

volta: per volta si intende il cavaliere che lascia la traiettoria ideale per modificare la traiettoria ed è costretto a ritornare sui suoi passi per riprendere il percorso corretto 1 penalità ogni volta eseguita.

azione interrotta

i percorsi vanno eseguiti al trotto e galoppo è consentito il passo solo prossimità di particolari difficoltà del percorso e per un breve tempo, il prolungamento ingiustificato del passo comporta 1° penalità. ad eccezione della categoria avviamento 1 nella quale il passo non è considerato penalità.

errore di percorso

tutti gli ostacoli sono delimitati da bandierine direzionali di colore bianco a sinistra rosso a destra un ostacolo per essere considerato tale deve avere le bandierine alle sue estremità, gli ostacoli sono numerati progressivamente con tabelle di colore diverso per categoria e vanno affrontati in sequenza crescente se l'ordine degli ostacoli non è rispettato il concorrente è **out of time**. il concorrente può terminare, purché il concorrente riprenda correttamente il percorso corretto.

Se viene saltato un ostacolo bandierato ma non della propria categoria c'è eliminazione.

Saltare un ostacolo in senso inverso c'è eliminazione

caduta

la caduta comporta sempre e comunque l'interruzione della gara da parte del cavaliere per motivi indiscutibili di sicurezza non è consentito mai risalire in sella e proseguire il percorso anche se la caduta è di lieve entità la

caduta determina l'immediato **out of time** del concorrente

monta pericolosa

per monta pericolosa si intende tutti i comportamenti volontari o involontari che determinano una reale pericolosità per il cavaliere il cavallo o terze persone coinvolte. È considerata monta pericolosa la superficialità di binomi non idonei al tipo di percorso o la scelta di cavalli che sfuggono al controllo dei propri cavalieri. tali comportamenti portano immediatamente **out of time**.

Allegato A

Disciplina	Categoria	livello
Dressage	ID 20	BASE
	ID 30	
	E 60	
	E 80	
	E 100	TOP
	E 200	
	E 300	
	F 100	
	FREESTYLE	

Disciplina	Categoria	livello
Salto Ostacoli	Avviamento	BASE
	40 cm	
	60 cm	
	70 cm	TOP
	80 cm	
	90 cm	

Disciplina	Categoria	livello
Cross Country	Avviamento 1	BASE
	Avviamento 2	TOP
	Cross 3	

Tenendo presente delle tabelle sopra indicate, OGNI SINGOLO CAVALLO (NON BINOMIO), può prendere parte per singola giornata di gara a:

4 ingressi nelle categorie BASE + 2 ingressi nelle categorie TOP

A prescindere della disciplina svolta

È stata esclusa volutamente la categoria di assetto del dressage, quella non farà parte nel computo dei percorsi che un cavallo può effettuare.

Il Responsabile nazionale
A.S.C. Sport Equestri
Carlo Barberi

