



A.S.C SPORT EQUESTRI

SEDE LEGALE E SEGRETERIA NAZIONALE
Strada Altichiari Cannuccio n°30 - 53035 - Monteriggioni (SI)
CODICE FISCALE 92071720525 - TEL. 331 452 0321
Mail: sportequestri@ascsport.it – Sito: www.ascequitazione.it



REGOLAMENTO SALTO OSTACOLI

PREMESSE

Il criterio di partecipazione rimane legato al principio di tesseramento e non di autorizzazione a montare (patenti), tutti i circuiti e le manifestazioni sono riservati a tesserati ASC.

Le categorie e le formule non prevedono competizioni di natura agonistica e sono tutte programmate nel rispetto dei programmi sportivi del Settore Sport Equestri ASC.

L'ASC richiede che chiunque sia coinvolto nelle attività degli sport equestri conosca e accetti come principio fondamentale che il benessere del cavallo debba sempre essere prioritario, e mai subordinato a esigenze agonistiche o commerciali.

Classificazione cavalli e cavalieri

Sono ammessi alle competizioni cavalli e pony a partire dal 4 anno di età. Il cavallo (pony) deve esser visto come atleta e come tale deve essere allenato, nutrito, curato e rispettato nel suo stato psicofisico.

Per pony si intende tutti gli equini con altezza al garrese inferiore o uguale a 147 cm senza ferri.

In relazione alle categorie previste dal presente regolamento:

- i patentati di età compresa fra i 5 ed i 7 anni possono montare solo pony;
- i patentati di età compresa fra gli 8 ed i 16 anni possono montare sia pony e sia cavalli;
- i patentati di età superiore ai 16 anni possono montare cavalli. Possono montare pony esclusivamente in categorie cavalli. È esclusa la partecipazione in gara a categorie riservate pony.

NORME SPORTIVE ANTIDOPING

Con il termine “doping” si intende l'uso di sostanze naturali e/o sintetiche, finalizzato al miglioramento delle prestazioni fisiche in ambito sportivo, quando tale uso (somministrazione) configuri il verificarsi di violazioni previste dal Regolamento antidoping.

Il doping è contrario ai principi di lealtà e correttezza nelle competizioni sportive, ai valori etici e culturali dello sport, alla sua funzione di valorizzazione delle naturali potenzialità fisiche e delle qualità morali degli atleti.

Qualora la positività dell'atleta sia accertata da un eventuale esame di laboratorio – anche ove l'esito fosse noto successivamente alla conclusione della Manifestazione – l'atleta positivo ed eventuali soggetti su cui possa ricadere responsabilità oggettiva sono deferiti al competente Organo di Giustizia Sportiva.

Per ogni indicazione e specifica si rinvia alle Norme Sportive Antidoping consultabile sul sito del CONI (www.coni.it) al cui rispetto è tenuto ogni tesserato.

PARTECIPAZIONE DEI CAVALLI

Per un fine di correttezza sportiva, ogni Istruttore dovrà far partecipare i propri binomi alle categorie più consone al livello di preparazione, consentendo a tutti una pari opportunità. Tutti i partecipanti iscritti alle gare ASC devono essere in regola con il tesseramento per l'anno in corso.

I cavalli e i pony che partecipano alle manifestazioni devono:

- essere iscritti al registro del cavallo sportivo,
- in regola con le vaccinazioni
- in regola con il coggins test
- avere il certificato veterinario che attesti la salute e la conformità a disputare la disciplina

Il numero di categorie alle quali un cavallo può partecipare deve rispettare i criteri dell'allegato A presente in fondo al regolamento

Tale allegato è stato sviluppato per evitare troppe ripetizioni, sovraccarichi psico – fisici e stress nel cavallo atleta durante l'evento, è fondamentale adottare un approccio rispettoso dei tempi di preparazione (Warm up / campo prova) e performance (gara) basato sui principi etologici. In questo modo la proposta tecnica affidata al binomio risulta bilanciata, non pedissequa e ancor più utile alla ricerca dei valori di giudizio degli ufficiali di gara. Il progetto tecnico di gara mira a non essere in alcun modo controproducente ai valori associativi di riferimento ASC equitazione.

TENUTA DEL CAVALIERE

In occasione delle Manifestazioni Sportive, sia in gara, che durante la ricognizione del percorso, in campo prova e in occasione della cerimonia di premiazione, è obbligatorio che gli atleti partecipanti indossino la tenuta regolamentare. Durante le manifestazioni sportive ogni atleta quando monta a cavallo anche fuori da campi prova e/o gara, anche se non iscritto alla Manifestazione, è obbligato ad indossare caschi rigidi per sport equestri, in regola con l'omologazione e marcatura CE prevista dalla normativa europea e nazionale vigente, correttamente allacciato.

Per gli atleti Under 18, quando montano a cavallo anche fuori da campi prova e/o gara vige inoltre l'obbligo di indossare il giubbino protettivo o protezione similare (omologato almeno di livello2).

La tenuta regolamentare prevede:

- giacca nera o blu
- camicia con colletto o coreana
- pantalone bianco o beige
- stivali neri o stivaletti e ghette

saranno ammesse su deroga della giuria i giubbini o vestiario del circolo di appartenenza.

Nel periodo estivo (1° maggio/ 30 settembre) o nei giorni molto caldi, sarà concessa la partecipazione alle gare con una camicia bianca o con una polo Bianca o con i colori dell'associazione di appartenenza.

Per i pony, sono ammessi sia gli stivali lunghi che gli stivaletti neri, nel caso di stivaletti, con pantalone Jodhpur sempre bianco e beige.

Per gli atleti che non avranno la tenuta regolamentare saranno assegnati punti di penalità a discrezione del Giudice di campo.

In campo gara, quando aperto dalla Giuria per la ricognizione del percorso, è consentito che ciascun atleta inserito nell'ordine di partenza sia assistito da un istruttore o tecnico o accompagnatore obbligatoriamente tesserato ASC a qualsiasi titolo per l'anno in corso e non sospeso come istruttore o tecnico per provvedimento disciplinare.

L'accompagnatore, se non in tenuta da gara, deve indossare un corretto e decoroso abbigliamento (non è consentito indossare pantaloni corti, minigonne e canottiere, devono essere calzate scarpe chiuse), pena l'allontanamento disposto dalla Giuria e/o Steward con provvedimento verbale.

MANIFESTAZIONI

PROGRAMMAZIONI

Le manifestazioni sportive equestri saranno tutte di libera programmazione nel rispetto delle modalità previste da Regolamento ASC Sport Equestri, quindi previo inserimento nel calendario nazionale ASC Sport Equestri.

Le categorie dovranno essere conformi alle tipologie di attività di competenza degli Enti di Promozione Sportiva secondo quanto disposto dal C.O.N.I. attraverso il "Regolamento degli Enti di Promozione Sportiva", approvato al Consiglio Nazionale del C.O.N.I. con delibera n.1525 del 28/10/2014 in cui viene definita l'attività sportiva a carattere promozionale, amatoriale, dilettantistica, ludico amatoriale, di avviamento, con modalità competitive, agonistica di prestazione.

OSPITALITA' CAVALLI E CAVALIERI

Ogni Centro dovrà predisporre postazioni di posta e/o box in sicurezza per i cavalli ospiti e la possibilità di fornire fieno (dichiarando nel programma della manifestazione eventuali costi e orari di distribuzione delle profonde) e mettere a disposizione l'acqua.

Inoltre, dovrà comunicare con congruo anticipo la possibilità di somministrare alimenti e bevande.

CAMPO PROVA E CAMPO GARA

Il campo di gara ed il campo prova dovranno essere in perfette condizioni, ben spianati, irrigati e privi di avvallamenti o dossi, opportunamente recintati in modo da tutelare la salute dei concorrenti e dividere i cavalli/pony dal pubblico. Dovranno essere previste delle aree di contenimento del pubblico (con materiale non offensivo per i cavalli e i cavalieri, ad esempio, catenelle di plastica) in modo da evitare incidenti durante lo svolgimento delle competizioni e nel tragitto dal campo prova al campo gara.

In base alle dimensioni del campo prova sarà stabilito un numero massimo di cavalli presenti in riscaldamento (ad esempio 20 x 40 massimo 6 cavalli), sarà compito dello steward vigilare su ciò.

Non è consentito il riscaldamento in contemporanea di cavalli e pony, ciò per tutelare i cavalieri che montando un animale di dimensioni ridotte potrebbe venire ferito anche in modo grave, perciò, nel caso di categorie con partecipazione mista cavalli/pony sarà compito della segreteria di stilare un ordine di partenza per consentire il corretto ingresso in campo prova.

In relazione alle dimensioni del campo prova, saranno presenti minimo 2 massimo 3 ostacoli per il riscaldamento di cui un oxer. Gli ostacoli (o le barriere a terra) devono essere affrontati nel corretto senso; quindi, è opportuno fornire i pilieri di apposite bandierine (bianca a sinistra e rossa a destra) o quanto meno colorare la cima degli stessi in modo che tutti i cavalieri sappiano in senso in cui va passato.

È consentito saltare massimo 10 cm sopra l'altezza della categoria in cui il binomio è iscritto e soltanto la tipologia di ostacoli previsti da tale categoria (ad esempio nella 40 cm non potrà essere riscaldato un binomio su un oxer).

Per consentire più fluidità alla gara è importante l'organizzazione fra lo speaker, e l'addetto al cancello di entrata/uscita (che avrà una copia dell'ordine di partenza).

Prima della gara sarà reso noto a tutti gli atleti e Istruttori l'ordine di partenza con congruo anticipo, lo Speaker chiamerà il primo binomio in campo e comunicherà i successivi 2 che dovranno stare in prossimità del cancello di entrata, pronti ad iniziare la gara, se al momento dell'uscita del binomio che ha concluso la gara, il binomio successivo non sarà pronto all'entrata, verranno assegnati 10 secondi di penalità, se passa più di 1 minuto di attesa sarà squalificato.

ISCRIZIONI E ORDINI DI PARTENZA

Le iscrizioni devono essere fatte tramite il sito www.ascequitazione.it nella pagina Salto Ostacoli, compilando il modulo on line, il termine massimo per iscriversi è di cinque giorni precedenti alla gara (se la gara c'è la domenica. Le iscrizioni scadono il martedì alle ore 24,00), oltre la data stabilita non sarà possibile partecipare a quella gara. L'iscrizione priva della corrispondente quota non consentirà la partecipazione alla gara.

Gli ordini di partenza sono stabiliti dalla segreteria Nazionale che una volta redatti, li invierà tramite l'apposito gruppo whatsapp a tutte le associazioni partecipanti il giorno precedente alla gara (per una migliore organizzazione, si consiglia i responsabili dei centri di inviare la lista dei partecipanti in ordine di partenza secondo le loro necessità).

CRITERI DI PARTECIPAZIONE

Per un fine di correttezza sportiva, ogni Istruttore dovrà far partecipare i propri binomi alle categorie più consone al livello di preparazione, consentendo a tutti una pari opportunità. Tutti i partecipanti iscritti alle gare ASC devono essere in regola con il tesseramento per l'anno in corso.

I cavalli e i pony che partecipano alle manifestazioni devono:

- essere iscritti al registro del cavallo sportivo,
- in regola con le vaccinazioni
- in regola con il coggins test
- avere il certificato veterinario che attesti la salute e la conformità a disputare la disciplina

TECNICI E DELEGHE

Gli allievi possono essere accompagnati in campo prova ed in campo gara solo da Tecnici in possesso di un Brevetto A.S.C. di Istruttore di 1° Livello in regola con il tesseramento ed il rinnovo per l'anno in corso, è prevista la possibilità di delega, da perfezionare in sede di iscrizione, per gli operatori di base sempre in regola con il

tesseramento ed il rinnovo del brevetto per l'anno in corso.

GIUDICE

Il Giudice è scelto dall'albo dei Giudici A.S.C. Sport Equestri e viene convocato dalla Segreteria Nazionale, dovrà essere presente prima dell'inizio della gara per la ricognizione del campo; in assenza del Veterinario, deve fare il controllo dei Cavalli.

Ha la possibilità di escludere i soggetti che non sono idonei e durante la gara può fermare ed escludere i binomi in difficoltà.

Dovrà essere coadiuvato da uno Scribe per poi, con l'ausilio della segreteria, controllare i punteggi, redimere le classifiche finali e firmarle a garanzia.

La quota da conferire al Giudice (salvo diversi accordi presi precedentemente) è di 100 € al giorno + rimborso spese Kilometrico (0,30) + Buono pasto.

FIGURE DI RIFERIMENTO

1. Responsabile dell'evento;
2. Giudice (convocato dalla segreteria nazionale);
3. Stuart
4. Segreteria Nazionale
5. Segreteria di giornata, che si occuperà della raccolta delle iscrizioni, esporrà gli ordini di partenza e collaborerà con il giudice per stilare le classifiche;
6. Scribe;
7. Responsabile di campo e tracciatore;
8. Addetto alla sbarra di ingresso o Buttafuori (addetto all'ingresso e uscita degli atleti dal campo gara);
9. Speaker / Addetto alla musica;
10. Addetti agli ostacoli;
11. Cronometrista, addetto alla gestione delle cellule fotoelettriche o cronometri;
12. Ambulanza;
12. Reperibilità Veterinario e Maniscalco (eventuali interventi sono a carico del proprietario del cavallo);

ORDINI DI PARTENZA

Gli ordini di partenza verranno stilati in base alle iscrizioni e non è previsto il foglio firme. Le variazioni all'ordine di partenza si potranno effettuare fino ad un'ora prima dell'inizio della manifestazione, dopodiché, solo per particolari esigenze, si potranno effettuare delle variazioni agli ordini di partenza rivolgendosi direttamente alla giuria e alla segreteria.

Prima della gara sarà reso noto a tutti gli atleti e Istruttori l'ordine di partenza con congruo anticipo, lo Speaker chiamerà il primo binomio in campo e comunicherà i successivi 2 che dovranno stare in prossimità del cancello di entrata, pronti ad iniziare la gara, se al momento dell'uscita del binomio che ha concluso la gara, il binomio successivo non sarà pronto all'entrata, verranno assegnati 10 secondi di penalità, se passa più di 1 minuto di attesa senza una valida motivazione sarà squalificato.

Appena entrati in campo gara, i binomi si dovranno recare subito sulla linea di partenza.

CATEGORIE

CATEGORIE DI REGOLARITA'

Prima della gara la giuria comunica la velocità per ogni categoria e viene stabilito il tempo da rispettare, vince chi a parità di penalità si avvicina maggiormente al tempo stabilito o in eccedenza o per difetto.

Sono categorie dove viene premiata la correttezza dell'esecuzione e non la velocità, In queste categorie possono essere previsti passaggi (PO) obbligati delimitati da coni o vasi con piantine

In queste categorie qualsiasi aiuto esterno atto ad aiutare la precisione sul tempo del binomio in gara verrà penalizzata come un abbattimento.

- **AVVIAMENTO:** Percorso di 6/8 ostacoli con altezza variabile da Barriere a terra a max 30 cm. (OSTACOLI CONSENTITI: BARRIERE A TERRA, CROCI, VERTICALI)
- **40 cm:** Percorso con un minimo di 6 e un massimo di 8 salti, il primo salto può essere di 30 cm almeno il 70% degli altri di 40 cm. (OSTACOLI CONSENTITI: CROCI, VERTICALI)
- **60 cm:** Percorso con un minimo di 7 e un massimo di 10 salti, il primo salto può essere di 45 cm almeno il 70% degli altri di 60 cm. (OSTACOLI CONSENTITI: CROCI, VERTICALI, OXER)

CATEGORIE A TEMPO

In queste categorie oltre alle penalità, conta il tempo che un binomio impiega per effettuare un percorso stabilito. Quindi, a parità di penalità vincerà chi avrà impiegato meno tempo.

Sono:

- **70 cm** Percorso con minimo 8 e un massimo di 10 salti, il primo salto può essere di 55 cm, almeno il 70% degli altri di 70 cm (OSTACOLI CONSENTITI: CROCI VERTICALI, OXER)
- **80* cm** Percorso con un minimo di 9 e un massimo di 12 salti, il primo può essere di 75cm, almeno il 70% degli altri di 80cm. (OSTACOLI CONSENTITI: CROCI VERTICALI, OXER, GABBIA A DUE TEMPI)

Barrage 90 cm Tutti i partecipanti che terminano il percorso base di 80 cm con il netto, accederanno al Barrage. Il barrage ha il 40 % degli ostacoli in meno di cui alcuni posizionati a 90 cm Vince chi, a parità di penalità, impiega il minor tempo nel barrage.

- **90* cm** Percorso con un minimo di 9 e un massimo di 12 salti, il primo può essere di 80cm, almeno il 70% degli altri di 90cm. (OSTACOLI CONSENTITI: CROCI VERTICALI, OXER, GABBIA A DUE TEMPI).

Barrage 100 cm Tutti i partecipanti che terminano il percorso base di 80 cm con il netto, accederanno al Barrage. Il barrage ha il 40 % degli ostacoli in meno di cui alcuni posizionati a 100 cm Vince chi, a parità di penalità, impiega il minor tempo nel barrage

*In questa categoria si possono trovare delle difficoltà tecniche aggiuntive (gabbia di due tempi} tutto a descrizione del direttore di campo.

Nei concorsi con un numero limitato di partecipanti, sarà possibile effettuare categorie a due manche, comprendendo anche chi ha portato a termine il percorso base. Questa soluzione verrà proposta dal comitato organizzatore e dovrà essere approvata dai centri partecipanti.

L'abbattimento di ogni ostacolo comporta 4 penalità.

Il mancato passaggio nei passaggi obbligati verrà penalizzato come un rifiuto

CAMPIONATI

I Campionati ASC si svolgeranno nelle seguenti categorie:

- 40 cm
- 60 cm
- 70 cm
- 80 cm
- 90 cm

Per stilare la classifica finale verranno considerati i migliori 4 punteggi di ogni binomio.

CAUSE DI ELIMINAZIONE

- Evidente zoppia o malessere del cavallo a insindacabile parere del giudice
- **SECONDA DISOBEDIENZA.** Alla prima disobbedienza saranno attribuite 4 penalità alla seconda ci sarà l'eliminazione del binomio con la possibilità di proseguire il percorso ai fini didattici, nel tempo massimo stabilito di 60 secondi dopodiché si dovrà lasciare il campo gara. Per disobbedienza si intende sia il rifiuto di un ostacolo sia la difesa prolungata (superiore ai 10 secondi) del cavallo.
- **CADUTA DEL CAVALIERE** quando, non essendo il cavallo caduto, si verifica una separazione tra il cavallo e l'atleta e quest'ultimo abbia toccato il terreno o abbia trovato un appoggio, di qualunque natura esso sia, che gli impedisca di toccare il terreno stesso.

- CADUTA DEL CAVALLO. Il cavallo è considerato caduto allorché la spalla e l'anca dello stesso cavallo toccano il terreno oppure un ostacolo ed il terreno
- ERRORE DI PERCORSO si intende quando un binomio, anche in modo involontario (fuga del cavallo) salta un ostacolo non previsto nel tracciato o sbaglia l'ordine della sequenza
- AIUTI DI COMPIACENZA (solo dalla categoria 80 cm) si intende qualsiasi aiuto che possa agevolare la gara del binomio (es indicare un salto, incitare il cavallo, porgere la frusta)

CADUTA:

La caduta comporta l'eliminazione e l'impossibilità di risalire a cavallo nel campo gara, in tutte le categorie. Qualora la caduta avvenisse nel campo prova, la responsabilità della risalita dell'atleta è del tecnico di riferimento che si dovrà confrontare con il Giudice di gara e gli operatori Sanitari presenti nell'ambulanza di servizio.

QUOTE DI ISCRIZIONE PER LE GARE

I costi per partecipare alle varie categorie verranno comunicati dalla Segreteria Nazionale a inizio di ogni anno, e comunque riportati nel programma di ogni singolo evento.

Per coloro che si iscrivono a due categorie sarà fatto uno sconto di 10 €.

Si ricorda che nel caso di iscrizione a due gare, si entra in classifica solo nella categoria superiore, in quella inferiore si partecipa fuori gara (FC).

L'iscrizione priva della corrispondente quota non consentirà la partecipazione alla gara.

CLASSIFICHE DI GIORNATA -CLASSIFICHE GENERALI

Nelle singole tappe saranno premiati i primi tre binomi di ogni categoria mentre a tutti gli altri partecipanti, compreso gli eventuali eliminati, (che non saranno nominati come tali) verrà consegnato un gadget in ricordo della manifestazione (es. medaglietta ASC, coccarda del centro ippico ospitante, ecc).

Per la definizione della classifica generale del Campionato ad ogni gara verranno assegnati i seguenti punti:

Attribuzione punti Campionato:

Al primo classificato 12 punti;

Al secondo classificato 10 punti;

Al terzo classificato 8 punti;

Al quarto classificato 6 punti;

Al quinto classificato 4 punti;

Per tutti i qualificati 2 punti

La Classifica generale sarà stilata in base alla somma dei punti assegnati nelle diverse giornate in calendario.

A tutti i pari merito saranno attribuiti i punti della posizione guadagnata in classifica, alle successive posizioni di classifica (es. in caso di 2 binomi classificati 3° ex equi, al successivo binomio sarà attribuito la 5° posizione in classifica).

Tutti i binomi partecipanti alle manifestazioni inserite nel calendario ufficiale ASC, saranno iscritti automaticamente ai Campionati ed acquisiranno i punteggi in ogni prova alla quale prenderanno parte.

Per la partecipazione alla classifica generale verrà presa in considerazione la fascia più alta nella quale il binomio ha preso parte

PREMI E PREMIAZIONI

Nelle singole tappe saranno premiati i primi tre binomi di ogni categoria con le coppe mentre a tutti gli altri partecipanti, compreso gli eventuali eliminati, avranno una medaglietta con il logo ASC Equitazione o eventualmente del centro ospitante.

Il centro ospitante potrà (a spese sua oppure degli sponsor) offrire premi o gadget o qualsiasi altra cosa.

Tutti i partecipanti di ogni categoria si dovranno presentare in premiazione.

Le premiazioni finali del Campionato saranno organizzate dalla commissione Nazionale ASC Sport Equestri.

A termine di regolamento la premiazione è atto dovuto e va presenziata in divisa da gara, gli atleti che si presenteranno senza la divisa da gara, riceveranno il premio raggiunto ma avranno 20 secondi di penalità alla gara successiva.

Allegato A

Disciplina	Categoria	livello
Dressage	ID 20	BASE
	ID 30	
	E 60	
	E 80	
	E 100	TOP
	E 200	
	E 300	
	F 100	
	FREESTYLE	

Disciplina	Categoria	livello
Salto Ostacoli	Avviamento	BASE
	40 cm	
	60 cm	
	70 cm	TOP
	80 cm	
	90 cm	

Disciplina	Categoria	livello
Cross Country	Avviamento 1	BASE
	Avviamento 2	TOP
	Cross 3	

Tenendo presente delle tabelle sopra indicate, OGNI SINGOLO CAVALLO (NON BINOMIO), può prendere parte per singola giornata di gara a:

4 ingressi nelle categorie BASE + 2 ingressi nelle categorie TOP

A prescindere della disciplina svolta

E' stata esclusa volutamente la categoria di assetto del dressage, quella non farà parte nel computo dei percorsi che un cavallo può effettuare.

Il Responsabile nazionale
A.S.C. Sport Equestri
Carlo Barberi

